

# Regulamin rozgrywek Amatorskiej Ligi Wsi Piłki Nożnej w roku 2017

## 1. Informacje ogólne

- 1.1. Organizatorem Amatorskiej Ligi Wsi Piłki Nożnej (zwaną dalej ALWPN) jest Gminny Ośrodek Sportu i Rekreacji ul. Karola Kurpińskiego 29, 64-140 Włoszakowice zwany dalej GOSiR.
- 1.2. Patronat Honorowy nad rozgrywkami sprawuje Wójt Gminy Włoszakowice.
- 1.3. Adres e-mail GOSiR: [arkadiusz.szymczak@wloszakowice.pl](mailto:arkadiusz.szymczak@wloszakowice.pl) tel. kontaktowy: **65 525 29 64**.
- 1.4. Osoby uczestniczące w rozgrywkach wyrażają zgodę na udostępnienie i przetwarzanie danych osobowych oraz swojego wizerunku na potrzeby organizacji rozgrywek ALWPN oraz promocji GOSiR i gminy Włoszakowice.
- 1.5. Przystąpienie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu i terminarza rozgrywek.
- 1.6. Cel Amatorskiej Ligi Wsi Piłki Nożnej:
  - a) Propagowanie zdrowego stylu życia wśród mieszkańców gminy Włoszakowice,
  - b) Aktywowanie do działania mieszkańców gminy Włoszakowice,
  - c) Propagowanie bezalkoholowego spędzania wolnego czasu,
  - d) Rywalizacja w duchu „fair play”,
  - e) Promocja gminy Włoszakowice oraz Gminnego Ośrodka Sportu i Rekreacji,
  - f) Propagowanie piłki nożnej na terenie gminy Włoszakowice.

## 2. Organizacja rozgrywek

- 2.1. Za organizację rozgrywek Amatorskiej Ligi Wsi Piłki Nożnej odpowiedzialny jest GOSiR.
- 2.2. W rozgrywkach ALPN biorą udział tylko drużyny z miejscowości gminy Włoszakowice.
- 2.3. Wszystkie kolejki rozgrywane będą na Kompleksie Boisko Sportowych „Orlik” w Krzycku Wielkim
- 2.4. Nazwą zespołu zgłaszanego jest nazwa miejscowości. GOSiR dopuszcza możliwość dodania kolejnego członu do nazwy miejscowości.
- 2.5. Oficjalnym źródłem informacji o rozgrywkach i decyzjach GOSiR jest strona internetowa [www.wloszakowice.pl](http://www.wloszakowice.pl), strona [www.facebook.com/gosirwloszakowice](https://www.facebook.com/gosirwloszakowice) oraz wiadomości e-mail rozsyłane przez GOSiR na adresy kontaktowe podane w kartach zgłoszeniowych drużyn.
- 2.6. Rozgrywki będą przeprowadzone systemem jednej rundy zgodnie z terminarzem rozgrywek.
- 2.7. Przed rozpoczęciem rozgrywek GOSiR zamieści terminarz rozgrywek na stronach internetowych podanych w punkcie 2.5.
- 2.8. GOSiR zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w terminarzu w trakcie rozgrywek.
- 2.9. Nie dopuszcza się możliwości samowolnej zmiany terminu spotkań bez akceptacji GOSiR.
- 2.10. Na stronach internetowych, określonych w pkt. 2.5, publikowane będą aktualne wyniki, tabela oraz klasyfikacja strzelców.
- 2.11. O ostatecznej kolejności w tabeli rozgrywek na zakończenie sezonu decydują:
  - a) większa ilość zdobytych punktów,
  - b) korzystniejszy bilans bezpośredniego spotkania pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
  - c) korzystniejsza różnica bramek,
  - d) większa ilość zdobytych bramek,

## 3. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek

- 3.1. Zgłoszenia drużyn przyjmowane będą tylko na oryginalnych kartach zgłoszeniowych udostępnionych przez GOSiR.
- 3.2. Zespół zostanie dopuszczony do rozgrywek po osobistym dostarczeniu listy do Kierownika GOSiR w terminie do 31.03.2017 r.
- 3.3. Drużyny, które nie dostarczą karty zgłoszeniowej w wyznaczonym terminie nie zostaną dopuszczone do rozgrywek.
- 3.4. Drużyna może posiadać w swoim składzie maksymalnie 40 zawodników, z tym iż w danym meczu może wystąpić jedynie 20 zawodników. Wzór zgłoszenia stanowi załącznik nr 1.
- 3.5. Drużyna może posiadać kierownika drużyny.
- 3.6. Zawodnicy występujący w danej miejscowości muszą mieszkać bądź być zameldowani w danej miejscowości.
- 3.7. W przypadku wpisania na karcie zgłoszeniowej mniejszej ilości zawodników w pozostałe miejsca wolne można wpisać zawodników na 15 minut przed meczem.
- 3.8. Zawodnik może być zgłoszony i grać tylko w jednym zespole.
- 3.9. W rozgrywkach ALWPN mogą brać udział zawodnicy, którzy najpóźniej w dniu meczu kończą 16 rok życia.

- 3.10 Osoby niepełnoletnie biorące udział w rozgrywkach dostarczają do GOSiR przed pierwszym meczem oświadczenie od prawnych opiekunów według wzoru oświadczenia zawartego w załączniku nr 2.

#### 4. Zasady gry

- 4.1 Czas gry: **2 x 15** minut, czas przerwy w meczu: 5 minut.  
4.2 Liczba zawodników w grze: **5 + 1** (bramkarz).  
4.3 Nie obowiązuje przepis o „spalonym”.  
4.4 Czas oczekiwania na drużynę wynosi maksymalnie **7 minut** od godziny ustalonej na rozpoczęcie meczu.  
4.5 Drużyna, która nie stawia się do gry przegrywa swój mecz walkowerem.  
4.6 Drużyna ma obowiązek stawić się na miejscu rozgrywania meczu na minimum 15 minut przed rozpoczęciem meczu.  
4.7 Ustala się odległość 6 metrów ustawienia zawodników drużyny przeciwnej przy wykonywaniu rzutów wolnych.  
4.8 Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 metrów.  
4.9 Rzut od bramki wykonywany jest z dowolnie.  
4.10 Auty wykonywane są z ziemi.  
4.11 Zmiany hokejowe przy linii środkowej boiska przeprowadzane w taki sposób, aby na boisku nie znajdowało się więcej niż 6 zawodników. W przypadku większej liczby zawodników na boisku sędzia udziela kary w postaci 2 minut gry w osłabieniu.  
4.12 Drużyny występujące w rozgrywkach zobowiązane są do występowania w jednolitych koszulkach z indywidualnymi numerami zawodników, przy czym bramkarze powinni odróżniać się ubiorem od pozostałych zawodników.  
4.13 Podczas rozgrywek obowiązuje obuwie o płaskiej podeszwie lub z korkami lanymi – zabrania się używania obuwia z korkami wkręcanyymi.

#### 5. Uprawnieni zawodnicy

- 5.1 Dokumentem uprawniającym zawodnika do udziału w rozgrywkach ALWPN oraz jednocześnie potwierdzającym jego tożsamość jest jego dowód osobisty bądź inny dokument ze zdjęciem.  
5.2 Każdej drużynie przysługuje możliwość kontroli przeciwnej drużyny w sytuacji podejrzenia gry nieuprawnionego zawodnika. Zgłoszenie kontroli można zgłosić do końca trwania meczu. Po ostatnim gwizdku sędziego poproszenie o sprawdzenie drużyny przeciwnej jest niemożliwe.  
5.3 Kontrola zawodników odbywa się w obecności sędziego i kapitanów obu drużyn po zakończeniu meczu.  
5.4 W razie nie okazania dokumentu tożsamości lub stwierdzenia nieuprawnionego uczestnictwa w meczu zawodnika przyznaje się walkower na korzyść drużyny przeciwnej.  
5.5 W sytuacji złamania regulaminu przez dwie zainteresowane drużyny, zatwierdza się obopólny walkower.  
5.6 Zawodnicy uczestniczący w ALWPN mogą uczestniczyć w rozgrywkach organizowanych przez Polski Związek Piłki Nożnej.  
5.7 Dopuszcza się możliwość zgłoszenia dwóch zawodników niemieszkających i nie posiadających meldunku w danej miejscowości.

#### 6. Protokół z meczu

- 6.1 Kierownik lub kapitan drużyny odpowiedzialny jest za dostarczenie listy zawodników, którzy mają zostać wpisani do protokołu meczowego.  
6.2 Protokół meczowy wypełnia kierownik lub kapitan danej drużyny przed rozpoczęciem meczu.  
6.3 Wzór protokołu zawiera załącznik nr 3.  
6.4 Istnieje możliwość uzupełnienia nazwisk i imion zawodników w protokole meczowym w przerwie meczu.  
6.5 Pod karą walkoweru niedopuszczalny jest udział w meczu zawodnika niewpisanego w protokole z meczu bądź niewpisanego na karcie zgłoszeniowej.  
6.6 W protokole meczowym wpisać należy tylko zawodników biorących udział w zawodach.  
6.7 Kierownicy lub kapitanowie drużyn zobowiązani są by przed podpisaniem protokołu dopilnowali, aby obsługa zawodów wpisała w protokole meczowym: strzelców bramek, udzielone napomnienia i wykluczenia.  
6.8 Protokół z meczu, przed dostarczeniem do GOSiR rozgrywek musi zostać podpisany przez kapitanów lub kierowników obu zainteresowanych drużyn.  
6.9 Podpis kapitana lub kierownika drużyny w protokole meczowym jest potwierdzeniem zgodności treści protokołu z przebiegiem spotkania. Zawodnicy nie podpisują protokołu meczowego.  
6.10 Protokoły meczowe znajdują się u organizatora rozgrywek i przechowywane są do końca rozgrywek.  
6.11 Protokół meczowy wypełniany jest minimum 5 minut przed rozpoczęciem meczu.

## 7. Sankcje w grze

- 7.1 W rozgrywkach obowiązują kary indywidualne w postaci upomnień dwuminutowych (żółta kartka [ż]) oraz wykluczeń z całego meczu (czerwona kartka [cz]).
- 7.2 Po otrzymaniu żółtej kartki, zawodnik może wrócić szybciej na plac gry wyłącznie po stracie bramki przez drużynę, którą reprezentuje.
- 7.3 Zawodnik otrzymuje:
  - automatyczną karę jednego meczu dyskwalifikacji w rozgrywkach ALWPN w przypadku:
    - otrzymania dwóch żółtych kartek w jednym meczu,
    - otrzymania żółtych kartek w meczach, odpowiednio po:
      - \* dwóch żółtych kartkach,
      - \* czterech żółtych kartkach,
      - \* sześciu żółtych kartkach,
  - automatyczną karę dwóch meczów dyskwalifikacji w rozgrywkach ALWPN w przypadku:
    - otrzymania bezpośrednio czerwonej kartki,
    - niestosowania się do Regulaminu rozgrywek, w szczególności spożywania alkoholu podczas trwania kolejki.
- 7.4 Zawodnik, który przebywa poza boiskiem i otrzyma wykluczenie nie osłabia drużyny, lecz wyklucza go w udziale w aktualnie rozgrywanym meczu oraz dwóch kolejnych spotkaniach.
- 7.5 W przypadku, gdy zawodnik przebywający na boisku otrzymał wykluczenie w postaci bezpośredniej czerwonej kartki, drużyna gra do końca spotkania w osłabieniu.**
- 7.6 W przypadku powtarzającego się niesportowego zachowania bądź brutalnej gry, GOSiR może takiego zawodnika wykluczyć z kilku meczów lub całego cyklu rozgrywek.

## 8. Sankcje organizacyjne

- 8.1 Drużyna, która dopuściła się walkovera przegrywa swój mecz 6:0 (lub z zachowaniem wyniku korzystniejszego dla drużyny przeciwnej).
- 8.2 Ustala się minimalną ilość zawodników w jednym zespole, przy której można rozgrywać mecz 3 + 1 (bramkarz). Brak wymaganej minimalnej ilości zawodników skutkuje walkoverem.
- 8.3 Jeżeli drużyna rozpoczyna mecz w pełnym składzie, lecz w trakcie trwania meczu zostaje trwale zdekompletowana z powodu kontuzji i nie ma już możliwości uzupełnienia jej składu z powodu braku zawodników rezerwowych - mecz zostaje przerwany. Drużyna zdekompletowana przegrywa swój mecz walkoverem (6:0 lub z zachowaniem wyniku korzystniejszego dla drużyny przeciwnej).
- 8.4 Bramki zostają zapisane na konto ich strzelców.
- 8.5 Dopuszcza się 2 walkowery jednej drużyny w rozgrywkach ALWPN, 3 walkover będzie skutkowało automatycznym wykluczeniem drużyny z rozgrywek.
- 8.6 Drużyna, która otrzymała choć jeden walkover na koniec ALWPN otrzyma wyłącznie pamiątkowy puchar – nie otrzyma nagród przewidzianych w punktach 11.2 i 11.6.
- 8.7 Stwierdzenie udziału w rozgrywkach ALWPN zawodników innych niż wymienionych w pkt. 3.6 będzie skutkowało automatycznym walkoverem.

## 9. Sprawy porządkowe

- 9.1 Za prawidłowe przygotowanie boiska do gry oraz zachowanie porządku podczas zawodów jak i po ich zakończeniu odpowiada GOSiR.
- 9.2 Kapitan/kierownik drużyny jest zobowiązany prowadzić na bieżąco ewidencję żółtych i czerwonych kartek oraz jest odpowiedzialny za egzekwowanie zapisów regulaminu wobec zawodników swojej drużyny.
- 9.3 Za niedopilnowanie porządku podczas i po meczu drużyny zostaną ukarane stosownie do zaistniałych incydentów, włącznie z wycofaniem z rozgrywek.
- 9.4 GOSiR nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne szkody powstałe na mieniu i zdrowiu kibiców obecnych na rozgrywanych spotkaniach.
- 9.5 Sędzia zawodów ma prawo wyeliminować z meczu zawodnika będącego pod wpływem alkoholu lub spożywającego alkohol podczas meczu. Jeżeli zawodnik nie zaakceptuje decyzji sędziego otrzyma czerwoną kartkę oraz zostanie wykluczony z ALWPN.
- 9.6 Zawodników obowiązuje całkowity zakaz spożywania napojów alkoholowych i/lub środków odurzających. Powyższy zakaz obowiązuje bezpośrednio przed, w trakcie oraz bezpośrednio po rozegraniu meczu.
- 9.7 Zawody muszą się odbyć również w przypadku nie przybycia na nie sędziego wyznaczonego do ich przeprowadzenia. W tym przypadku zawody powinna prowadzić osoba wyznaczona przez GOSiR.

- 9.8 W czasie spotkania sędzia nie może być zmieniony. Wyjątek stanowi niedyspozycja lub kontuzja sędziego, uniemożliwiająca mu kontynuowanie prowadzenia spotkania. Zawody te musi dokończyć jego następca.
- 9.9 GOSiR zapewnia wodę dla zawodników podczas wszystkich meczów rozgrywanych w ramach ALWPN.
- 9.10 GOSiR zapewnia podstawową opiekę medyczną podczas trwania kolejki.

## **10. Ubezpieczenie zawodników**

- 10.1. GOSiR informuje, że zawodnicy występujący w rozgrywkach powinni być ubezpieczeni we własnym zakresie.
- 10.2. Wszelkie ewentualne kontuzje zawodników należy potwierdzić stosownym wpisem w protokole z meczu.
- 10.3. Osoba, która doznała uszczerbku na zdrowiu zobowiązana jest niezwłocznie zgłosić się do zakładu opieki medycznej w dniu, w którym uległa kontuzji.
- 10.4. GOSiR nie ponosi żadnej odpowiedzialności z tytułu uszczerbku na zdrowiu i mienia osób uczestniczących w rozgrywkach.
- 10.6. GOSiR informuje o możliwości dodatkowego ubezpieczenia się od NNW w dowolnym zakładzie ubezpieczeń.

## **11. Nagrody**

- 11.1 Nagrody w ALWPN ufundowane zostaną przez GOSiR oraz Wójta Gminy Włoszakowice.
- 11.2 Nagrodami w ALWPN są:
  - a) Za zajęcie I miejsca – Bon na zakup nagród rzeczowych – sportowych dla miejscowości o wartości 1 000 zł
  - b) Za zajęcie II miejsca – Bon na zakup nagród rzeczowych – sportowych dla miejscowości o wartości 800 zł
  - c) Za zajęcie III miejsca – Bon na zakup nagród rzeczowych – sportowych dla miejscowości o wartości 600 zł
  - d) Za zajęcie IV miejsca – Bon na zakup nagród rzeczowych – sportowych dla miejscowości o wartości 400 zł
  - e) Za zajęcie V miejsca – Bon na zakup nagród rzeczowych – sportowych dla miejscowości o wartości 300 zł
  - f) Za zajęcie pozostałych miejsc – Bon na zakup nagród rzeczowych – sportowych dla miejscowości o wartości 200 zł
- 11.3 Zwycięzca otrzyma puchar przechodni, który będzie w przerwie między kolejnymi edycjami rozgrywek przechowywany we wskazanym przez niego miejscu.
- 11.4 Drużyny z pozostałych miejsc otrzymają pamiątkowe puchary.
- 11.5 Najlepszy strzelec otrzyma puchar, koszulkę Króla Strzelców oraz nagrodę rzeczową - sportową.
- 11.6 Drużyna, która będzie najmniej karany zespołem oraz zachowa najwyższą kulturę na boisku i poza nim otrzyma od organizatorów nagrodę „Fair Play” oraz bon na zakup nagród rzeczowych – sportowych dla miejscowości o wartości 400 zł.

## **12. Postanowienia końcowe**

- 12.1 W grze obowiązują przepisy PZPN z poprawkami zamieszczonymi w niniejszym regulaminie.
- 12.2 Wszelkie protesty muszą być składane do GOSiR przez kapitana lub kierownika drużyny.
- 12.3 Sprawy sporne rozstrzyga GOSiR na oficjalny wniosek danej drużyny w przypadku zaistnienia sytuacji spornej, która nie odnosi się bezpośrednio do zapisów regulaminu ALWPN, jednak GOSiR zastrzega sobie prawo do decydowania o konieczności, terminie i miejscu zwoływania zebrań.
- 12.4 GOSiR informuje, że w sytuacjach nietypowych bądź nieuwzględnionych w niniejszym regulaminie zastrzega sobie prawo do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie ze zmianą regulaminu.
- 12.5 Do ostatecznej interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie GOSiR.

## Zgłoszenie składu do rozgrywek Amatorskiej Ligi Wsi Piłki Nożnej na rok 2017

(nazwa drużyny)
-----------------

Oświadczam, iż biorę udział w rozgrywkach Amatorskiej Ligi Wsi Piłki Nożnej na własną odpowiedzialność i nie będę wnosił roszczeń wobec organizatora rozgrywek. Jednocześnie oświadczam, iż zapoznałem się z regulaminem, akceptuję go a mój stan zdrowia pozwala na uczestnictwo w tego typu rozgrywkach. Powyższe oświadczenie potwierdzam podpisem.

l.p.	Imię i nazwisko	M/S	podpis
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			
17.			
18.			
19.			
20.			
21.			
22.			
23.			
24.			
25.			
26.			
27.			
28.			
29.			
30.			
31.			
32.			
33.			
34.			

35.			
36.			
37.			
38.			
39.			
40.			

Dane do kontaktu:

Imię i nazwisko kapitana/kierownika:

Telefon kontaktowy:

e-mail:

.....  
(imię i nazwisko zawodnika)

....., dnia.....

.....  
(Adres zamieszkania)

.....  
(Rok urodzenia)

.....  
(Telefon kontaktowy do prawnego opiekuna)

Oświadczenie

Niniejszym oświadczam, że ogólny stan zdrowia mojego syna .....  
pozwała wziąć udział w rozgrywkach Amatorskiej Ligi Wsi Piłki Nożnej organizowanych przez  
Gminny Ośrodek Sportu i Rekreacji w 2017 roku.

Jednocześnie wyrażam zgodę na udział dziecka w w/w rozgrywkach.

Podpis prawnego opiekuna

.....





Uwagi sędziego głównego:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Kontuzje:

.....

.....

.....

.....

.....

Podpis kapitana/kierownika: .....

Podpis kapitana/kierownika: .....

Podpis sędziego głównego: .....

Podpis organizatora: .....